



WALLONIE-BRUXELLES INTERNATIONAL

Wallonie-Bruxelles International (WBI) est l'agence chargée des relations internationales de la Wallonie et de la Fédération Wallonie-Bruxelles (FWB). En Belgique, État fédéral, l'exercice des compétences des entités fédérées est prolongé à l'international en s'appuyant sur un réseau diplomatique et sectoriel : les Délégations générales, des bureaux économiques et commerciaux, des bureaux multi-services et, pour la Belgique francophone, des Agents de Liaison Scientifique (ALS) et des Agents de Liaison Académique et Culturelle (ALAC).



Wallonie - Bruxelles
International.be



2, Place Saintelette
BE-1080 Bruxelles



+32 2 421 82 11



wbi@wbi.be



www.wbi.be



INNOVATIVES SHS

Organisé par le Centre National de la Recherche Scientifique (CNRS), le salon *Innovatives SHS* promeut, depuis 2013, les activités de valorisation et de transfert des recherches en Sciences Humaines et Sociales (SHS).

Cet événement illustre l'aptitude des équipes de recherche à transférer leurs résultats vers les grands groupes industriels, les PME-PMI, les collectivités locales et le monde associatif.

Innovatives SHS met donc en valeur la capacité des laboratoires de sciences humaines et sociales à concevoir, développer et transférer des produits - outils, logiciels ou multimédia, applications, innovations de tout nature... - en particulier dans les domaines de la santé, de l'aménagement du territoire, de la valorisation du patrimoine ou de l'éducation. Enrichi à chaque fois par des nouvelles thématiques, le salon fera, en 2019, un focus sur le numérique.

RÉSEAU LIEU

Le Réseau LIEU (Liaison Entreprise Université) regroupe les interfaces et cellules de valorisation des établissements d'enseignement supérieur de la Fédération Wallonie-Bruxelles (FWB). Les principales actions menées par ces cellules sont : l'information technologique, l'évaluation et le transfert technologique, la création d'entreprises spin-off et la fertilisation croisée entre laboratoires et entreprises.

Au sein de LIEU, le groupe de travail SHS est responsable du transfert de connaissances dans les domaines des sciences humaines et sociales

LIEU
LIAISON ENTREPRISES-UNIVERSITÉS



+32 81 62 25 94



contact@reseaulieu.be



www.reseaulieu.be

WALLONIE-BRUXELLES HUMAINE ET SOCIALE

Portfolio des projets en sciences humaines et sociales présentés lors du salon *Innovatives SHS* (Lille, 15-16 mai 2019)



NUMÉRIQUE



Mesydel met en place des consultations participatives anonymes en ligne inspirée de la méthode Delphi. Celles-ci permettent de co-construire un consensus autour de constats et de solutions partagées et d'envisager des futurs possibles autour de problématiques complexes. Mesydel commercialise à la fois un logiciel en ligne riche de plus de dix ans de recherche appliquée en sciences sociales et une expertise scientifique dans le conseil, l'accompagnement et la réalisation de telles consultations.

Université de Liège www.mesydel.com
Maxime PETITJEAN, maxime.petitjean@uliege.be

PATRIMOINE



Depuis l'Antiquité, les artistes et artisans ont transmis et conservé leur connaissance au sujet des matériaux et des pratiques artistiques. La base de données Colour ConText facilite aujourd'hui la consultation et l'exploitation de plus de 5 500 de ces expériences artistiques. Les informations fournies par la base de données Colour ConText intéressent non seulement l'historien de l'art mais également le conservateur, le restaurateur, le fabricant de matériaux artistiques, l'artisan ou le passionné.

Université de Liège www.colourcontext.com
David STRIVAY, dstrivay@uliege.be

OÙ NOUS TROUVER?



QUAND NOUS ENTENDRE?

Innov'action - Les nouvelles méthodes d'apprentissage pour tous
(Me 15/05 de 10h15 à 11h15)

Modération de Frédérique MARGRAFF (ULB)
Interventions de Pascale GREVESSE (projet Tiwouh) et de Sébastien SERLET (projet R.O.G.E.R)

Innov'action - Patrimoine : sauvegarder, protéger, transmettre
(Me 15/05 de 14h30 à 15h30)

Intervention de David STRIVAY (projet ColourContext)

Focus - Sciences collaboratives et participatives
(Me 15/05 de 15h15 à 17h45)

Intervention de Maxime PETITJEAN (projet Mesydel)

Innov'action - Bien vieillir : le corps dans tous ses états
(Je 16/05 de 09h15 à 10h00)

Intervention de Fanny Buckinx (projet GAMotion)

SANTÉ

GAMotion

GAMotion implique le mouvement par le jeu. Celui-ci se présente sous forme d'un tapis de jeu apposé au sol, composé de vingt-quatre cases réparties en quatre activités. Chaque activité correspond à des couleurs distinctes : en bleu la force, en rose l'équilibre, en jaune la souplesse, en vert l'endurance. Les mouvements à exécuter sont illustrés et des adaptations sont prévues en fonction du niveau des participants

Université de Liège
Olivier BRUYERE, olivier.bruyere@ulg.ac.be



Spin-off de l'Université de Liège, Tiwouh propose une solution d'aide à la communication qui combine une plateforme en ligne et une application mobile. À destination des orthophonistes et des personnes autistes, cette solution a été conçue et développée pour permettre une adaptation totale des contenus.

Université de Liège www.tiwouh.org
Pascale GREVESSE, pascale.grevesse@hotmail.com



R.O.G.E.R est un logiciel transdisciplinaire (thérapeutiques et neuroscientifiques) de réalité virtuelle sur ordinateur, développé par une société de serious gaming, par des chercheurs et des cliniciens en neuropsychologie. Il permet la création d'échelles d'évaluations des fonctions cognitives, l'observation comportementale ainsi que la création de scénarios de jeux à des fins de rééducation cognitive.

Université de Bruxelles rogerplatform.weebly.com
Sébastien SERLET, sebastien.serlet@ulb.ac.be